



One Goal.
One Team.

Bewirb dich auf unserer Homepage!



www.ecurie-aix.de/bewerbung



Was ist IPG CarMaker?

IPG CarMaker ist eines der wichtigsten Simulationstools unseres Teams. Während der gesamten Saison ermöglicht uns die Software, verschiedene Steuersystemkonzepte zu testen und zu validieren, bevor sie am echten Auto erprobt werden. Die Software wird in der Automobilindustrie weit verbreitet als Entwicklungswerkzeug für Fahrerassistenzsysteme eingesetzt. Mit unserem Fahrzeugmodell können wir die Leistung des Autos virtuell zu simulieren. Wir können neue Steuersysteme entwickeln und testen, bevor wir sie am realen Auto erproben, um unsere Testeffizienz zu steigern.

Falls Sie sich fragen, was Steuersysteme sind: Durch unsere Sensoren und Fahrereingaben können wir die gewünschten Fahrbedingungen berechnen (Gierrate/Radgeschwindigkeit/Slip). Dann können wir die Steuersysteme anwenden, wie zum Beispiel Torque Vectoring, das uns ermöglicht, die Drehmomentverteilung zwischen unseren vier Rädern unabhängig voneinander zu variieren, um die Kurvenleistung zu optimieren. Mit IPG Carmaker können wir auch SIL- und HIL-Tests durchführen.

Für die kommende Saison suchen wir Verstärkung in der Entwicklung unseres Fahrzeugmodells, der Steuersysteme und der Korrelation zwischen HIL (Hardware In Loop) und SIL (Software In Loop). Zusätzlich benötigen wir Ihre Unterstützung bei der täglichen Arbeit mit der Simulation. Zum Beispiel bei der Erstellung von Lastspektren oder für Konzeptstudien. Als Teil der Fahrzeugdynamik-Gruppe sind Sie verantwortlich für den Test- und Rennbetrieb unseres Fahrzeugs und werden viel Zeit mit uns auf der Teststrecke verbringen.

Was werden Deine Aufgaben sein?

- Weiterentwicklung des Fahrzeugmodells
- Entwicklung und Testen von Steuersystemen
- Zusammenarbeit bei gruppenweiten Aufgaben (Tests, Fertigung, ...)
- Teilnahme an Gruppen – und Teammeetings

Was sind unsere Anforderungen an Dich?

- Hohe Motivation und Hingabe für das Team
- Vorzugsweise: Studium im Bereich Maschinenbau, Physik, CES oder Fahrzeugtechnik / Englischkenntnisse
- Idealerweise Vorkenntnisse in Matlab/Simulink
- Interesse an Zusammenhängen und Simulationen in der Fahrzeugdynamik